



RESERVA DE PLAZA

OFERTA DEPORTIVA MUNICIPAL 2022 – 2023

NATACIÓN Y ACTIVIDADES ACUÁTICAS

Tramitación de Reserva de Plaza del 18 de abril al 8 de mayo de 2022

- a) ONLINE a través de nuestra plataforma DEPORSITE, para lo que será necesario estar dado de alta en la aplicación.
- b) PRESENCIAL en los puntos de Atención al Público de nuestras instalaciones deportivas:
- Complejo Deportivo Londres (C/Londres, 11)
 - Ciudad Deportiva Joaquín Blume (C/ Joaquín Blume s/n)
 - Complejo Deportivo Juan Antonio Samaranch (C/ San Fernando, s/n)

Lunes 9 de mayo de 2022 Publicación del horario asignado para la temporada 2022/23

Los listados se podrán consultar en las instalaciones deportivas y en la página web de deportes www.deportes-torrejon.com

EN CASO DE NO ESTAR CONFORME CON EL CURSO ASIGNADO:

- Del **10 al 15 de mayo recoger un número para el sorteo** que establecerá el orden de atención al público para solicitar cualquier cambio de horario (solo se podrá recoger un número por usuario y actividad. En caso de que un usuario tenga más de un número perderá su derecho a participar en el sorteo, no habiendo lugar a reclamación alguna).
- **El 23 de mayo** se publicará el resultado del sorteo que podrán consultar en los tabloneros de anuncios de atención al público y en nuestra web www.deportes-torrejon.com.

Del 24 al 29 de mayo deberá personarse en la CD Joaquín Blume, el día y hora asignado en el sorteo para hacer efectivo el cambio.

El último día hábil del mes de julio 2022, la Concejalía de Deportes emitirá un recibo, correspondiente al pago de la matrícula más el primer bimestre del curso 2022/23, mediante domiciliación bancaria, en el número de cuenta facilitado por el interesado.

IMPORTANTE: Una vez realizada la reserva de plaza, la devolución de este recibo supondrá la baja automática, teniendo que volver a tramitar la inscripción en el periodo marcado para nuevas inscripciones. **En todo caso el importe correspondiente a la matrícula quedará pendiente, debiendo abonarla en futuras inscripciones.**